



RED LED.

STARLIGHT
W E

AMSTRAD
464/664/6128
DISK

REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!



The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interface grid.

SPECIAL FEATURES:

- Full 3D smooth scrolling action
- 37 different landscapes
- Bonus levels, teleport pads and enemy generators
- Graphics by Pete James
- Sound FX by Tony Crowther.



Im Jahre 2379: Die einst unermeßlich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboter.

FEATURES:

- Volles 3-D-Scrolling
- 37 verschiedene Landschaften
- Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren



On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- Défilement régulier du paysage en 3Dimensions
- 37 paysages différents
- Niveaux de récompenses, plateformes teleport et générateurs ennemis

AMSTRAD



SL 74812



© 1987 Starlight Software

© 1987 Amstrad
UK Ltd.

Screen shots

represent:

OS4 version

Illustration:

Johnny Johnstone

Pack Design:

Alex McLaren

Copyright subsists

in this program

recording.

Unauthorised

broadcasting,

diffusion, public

performance,

copying or

re-recording, hiring,

leasing, renting or

selling under any

exchange or

repurchase scheme

in any manner is

prohibited.

Amstrad is a

registered trade

mark.

Joystick

required

SL 74812
AMSTRAD
DISK

ARED L.E.D.



REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!



The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interlace grid.

SPECIAL FEATURES:

- Full 3D smooth scrolling action
- 37 different landscapes
- Bonus levels, teleport pads and enemy generators
- Graphics by Pete James
- Sound FX by Tony Crowther.



Im Jahre 2379: Die einst unermeßlich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboter.

FEATURES:

- Volles 3-D-Scrolling
- 37 verschiedene Landschaften
- Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren



On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- Défilement régulier du paysage en 3Dimensions
- 37 paysages différents
- Niveaux de récompenses, plateformes teleport et générateurs ennemis



© 1987 Starlight Software
 © 1987 Ariolasoft UK Ltd.
 Screen shots represent C64 version
 Illustration: Johnny Johnstone
 Pack Design: Alex McLaren
 Copyright subsists in this program recording
 Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited.
 Amstrad is a registered trade mark.
 Joystick required

RED LED.

STARLIGHT

SL 74812
 AMSTRAD
 DISK



STARLIGHT

AMSTRAD
 464/664/6128
 DISK